



INSURMAN

In **INSURMAN** übernehmen bis zu sechs Management-Teams die Führung einer mittelgrossen Versicherungsgesellschaft. Sie entwickeln eine Unternehmensstrategie und haben das Ziel, diese mit richtigen Entscheidungen erfolgreich umzusetzen. Es locken der Schritt ins Ausland und neue Dienstleistungen.

Das Planspiel **INSURMAN** ist wie das ebenfalls angebotene **ECOMAN** eine betriebswirtschaftliche Simulation. Bei **INSURMAN** können vier verschiedene Spielstufen gewählt und damit auch sehr anspruchsvolle Zusammenhänge der Versicherungsführung dargestellt werden.

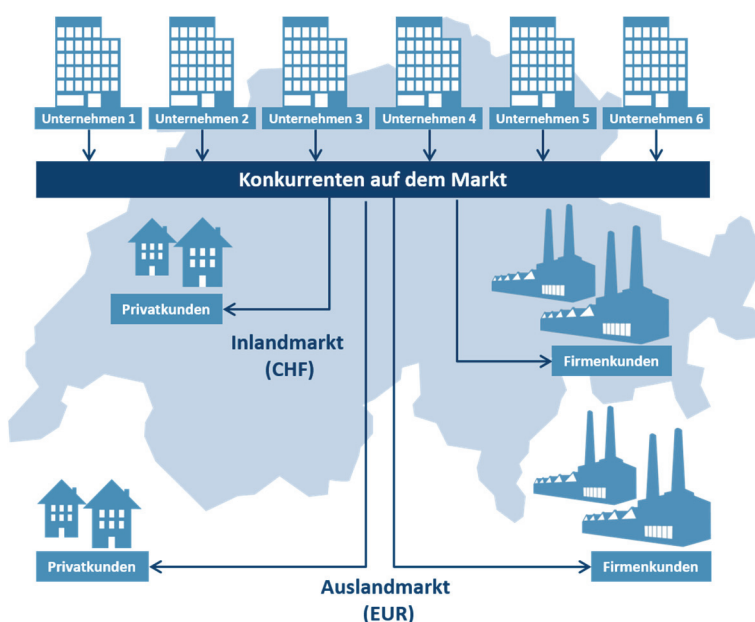
IHR NUTZEN

INSURMAN befähigt die Teilnehmenden:

- anhand eines ganzheitlichen Modells Grundzusammenhänge der versicherungswirtschaftlichen Unternehmensführung aufzudecken.
- konkrete Entscheidungen aus verschiedenen Führungsbereichen einer Versicherungsgesellschaft zu treffen.
- Grundeinsichten in den gesamtwirtschaftlichen Prozess zu gewinnen.
- die Unternehmensentwicklung durch die Erschliessung eines ausländischen Markts oder eines neuen Kundensegments voranzutreiben.
- zur zielgerichteten Gruppen- und Teamarbeit.

MODELL

Das Modell besteht aus drei bis sechs konkurrierenden Versicherungsgesellschaften, die Versicherungsverträge in den Sparten Unfall, Haftpflicht und Leben für ein oder zwei Kundensegmente im In- oder Ausland anbieten:



Für detailliertere Informationen besuchen Sie unsere Webseite www.eco-challenge.ch

FACTS & FIGURES

DIE Branchenlösung für das Versicherungswesen:

- 3-6 Versicherungsgesellschaften
- 4 Spielstufen
 - ↳ 1-2 Kundensegmente
 - ↳ 1-2 Märkte (In- / Ausland)
- 3 Sparten

ZIELGRUPPEN



- Mitarbeitende mit BWL-Grundkenntnissen
- Aussen- und Innendienstmitarbeitende
- Führungskräfte aller Stufen
- Nachwuchsführungskräfte und Trainees
- Fachhochschulen / Universitäten

REFERENZEN

- Zürich Versicherungsgesellschaft AG
- Universität St. Gallen



JETZT ANMELDEN!

Sie möchten ein Planspiel einsetzen? Wir zeigen Ihnen wie. eco-challenge.ch/workshop